



**REGULAMENTO CIRCUITO NITEROIENSE DE BEACH TENNIS
REGULAMENTO RANKING FLUMINENSE**

TEMPORADA 2026





REGULAMENTO CIRCUITO NITEROIENSE DE BEACH TENNIS

Sumário

1. Circuito Niteroiense

2. Etapas

3. Inscrição

3.1 Prazo de inscrição

3.2 Limite de inscrições

3.3 Adiamento da etapa ou cancelamento

3.4 Substituição de atletas

3.5 Política de cancelamento e estorno

4. Categorias

4.1 Mudança de categoria

5. Regulamento Geral da Etapa

5.1 Linha de 3 metros

5.2 Número de inscritos mínimo

5.3 Sistema de disputa

5.4 Critério de desempate na fase de grupos

5.5 Ordenamento das disputas

5.6 Desistência

5.7 Tempo de tolerância / WO

5.8 Sorteio e divulgação das chaves

5.9 Programação

5.10 Arbitragem

5.11 Jogos

6. Código de conduta

6.1 Motivos para penalização

6.2 Penalidades

7. Conhecimentos das regras e regulamento

8. Direito de imagem

9. Casos omissos



1. Circuito Niteroiense de Beach Tennis

O Circuito Niteroiense de Beach Tennis 2026 será composto por até 3 etapas, distribuídas em diferentes praias de Niterói. O evento, que conta com o apoio da Prefeitura, por meio da Secretaria de Esportes, seguirá o formato e as regras oficiais da modalidade.

As Etapas serão válidas para o “Ranking Fluminense de Beach Tennis”, e a pontuação do Ranking será de acordo com Regulamento Próprio, divulgado no site do Circuito:

www.beachtenniseniteroi.com.br, e valerá para todas as Categorias, com exceção da Categoria Fun, que não terá ranking.

2. Etapas

1ª Etapa – Praia de Icaraí – 23 e 24 de Maio

2ª Etapa – Praia de Icaraí – 29 e 30 de Agosto

3ª Etapa – Praia de São Francisco – 28 e 29 de Novembro

As etapas valerão pontos para o Ranking Fluminense.

Ao final do ano, os melhores colocados no Ranking Fluminense serão convocados para a Copa dos Municípios, representando a Seleção de Niterói.

3. Inscrição

As inscrições serão realizadas exclusivamente pelo aplicativo LetzPlay, com acesso disponível através do site oficial do evento: www.beachtenniseniteroi.com.br.

Cada atleta poderá participar de até duas categorias, desde que as disputas não ocorram no mesmo dia.

Para facilitar o controle da organização, cada dupla deverá definir um responsável pela realização da inscrição e do pagamento.

Qualquer atleta poderá participar do Circuito Fluminense de Beach Tennis e integrar o ranking oficial, mesmo sem residência comprovada no Estado do Rio de Janeiro.

Professores e assistentes de escolas de Beach Tennis não poderão se inscrever nas categorias D ou Fun.

Atletas que já tenham alcançado as finais em qualquer torneio de relevância até a data da inscrição no Circuito Niteroiense, não poderão se inscrever em categorias inferiores no Circuito Niteroiense de Beach Tennis.

3.1 Prazo de Inscrição

O prazo limite para a realização das inscrições dos atletas será divulgada pelo site do evento e também nas mídias sociais.

Caso as vagas se esgotem, adotaremos o seguinte critério para a ordem da inscrição e garantia de participação da dupla:

- a) Data do preenchimento do formulário através do site.
- b) Data do pagamento e envio do comprovante à organização.

3.2 Limite de inscrições

Cada atleta poderá inscrever-se em até 2 categorias, desde que não aconteçam no mesmo dia.

3.3 Adiamento da Etapa ou cancelamento

O evento não será cancelado apenas por mau tempo ou chuva. Entretanto, a etapa poderá ser adiada em casos extremos de mau tempo, conferindo risco para os atletas. Nesse caso o valor da inscrição será transferido imediatamente para a próxima etapa.



3.4 Política de cancelamento e estorno

- Crédito para a próxima etapa, para cancelamentos realizados até uma semana anterior ao evento.
- Na semana do evento não haverá estorno nem cancelamentos.

4. Categorias

- Duplas
- Duplas Mistas
- Master 40+, 50+ e 60+
- Sub 14

Obs: As Categorias Sub 14 e Master 40+, 50+ e 60+ poderão ou não acontecer nas etapas.

Categoria Sub 14: Nascidos à partir de 01 de Janeiro de 2012

Categoria 50+: Nascidos até 23 de Maio de 1976

Categoria 60+: Nascidos até 23 de Maio de 1966

4.1 Mudança de Categoria

Os critérios para permanência de um atleta em uma categoria, serão de acordo com o seu nível técnico e resultados do ano anterior. Também utilizaremos como base o Ranking Fluminense de Beach Tennis.

Os atletas deverão subir ou descer de categoria, segundo os seguintes critérios:

- Nas categorias B, C e D, os dois primeiros colocados no Ranking Fluminense de Beach Tennis sobem automaticamente ao fim do ano. Obs: Caso nas duas primeiras colocações haja empate entre 3 ou mais atletas, todos empatados deverão subir de categoria..
- O atleta que obtiver uma vitória ou segundo lugar em qualquer uma das 3 etapas disputadas no ano na categoria D subirá automaticamente de categoria ao fim do ano.
- O atleta que obtiver uma vitória em qualquer uma das 3 etapas disputadas no ano na categoria C subirá automaticamente de categoria ao fim do ano.
- O atleta que obtiver dois pódios ao final das 3 etapas disputadas no ano nas categorias C e D subirá automaticamente de categoria ao fim do ano.
- Na categoria Fun, todos os atletas que obtiverem pódio, subirão para a categoria D.
- A Organização do Circuito Niteroiense pode promover um atleta ou descer de categoria, independente da colocação no Ranking ou vitórias obtidas. Isso ficará a critério do departamento técnico.
- Os atletas poderão descer de categoria sob a possibilidade de resultados inexpressivos no ano vigente.
- O atleta poderá jogar em Categorias diferentes, mas, caso obtenha 1º ou 2º lugar na Categoria superior no Masculino, Feminino ou Mista, em qualquer torneio de relevância (no Rio de Janeiro os torneios da Abterj e Fairmont), este subirá automaticamente de categoria.
- Caso não haja duplas suficientes nas Categorias A ou B, a organização pode juntar as duas categorias.

5. Regulamento geral das etapas

O regulamento seguirá como base o Código Internacional sancionado pela ITF Beach Tennis.

http://www.cbt-tenis.com.br/arquivos/beachtenis/beachtenis_58ebba3096fac_10-04-2017_14-00-32.pdf, com algumas modificações para adequação ao Circuito Niteroiense de Beach Tennis.

* Casos omissos no regulamento serão resolvidos pelo Organizador do Evento.

5.1 Linha de 3 metros

Linha de 3 metros:

Tanto os recebedores, como o parceiro do sacador, deverão permanecer atrás da linha imaginária de 3 metros até o contato da bola com a raquete do sacador. A raquete poderá invadir a área desde que os pés dos atletas não ultrapassem a linha imaginária da área. O atleta somente poderá adentrar a área depois que a bola sair da raquete do sacador.

Penalidades: Primeira penalidade: **Advertência** (não volta o ponto); Segunda penalidade: **Perda do ponto**.

5.2 Número de Inscritos mínimo para realização da categoria

O mínimo para a disputa de qualquer categoria é de 3 (três) duplas.



5.3 Sistema de disputa

Fase de grupos: As partidas serão organizadas no sistema de grupos, onde todas as duplas do mesmo grupo jogam entre si sempre classificando 2 duplas.

A ordem dos jogos será confirmada pela comissão técnica em até 24 horas antes do início da etapa.

Set: Set de 6 games; Havendo empate em 6-6, joga-se um tie-break (até 7 pontos). Havendo empate em 5-5, o jogo vai a 7. No tie-brake, caso haja empate em 6-6, vai a 8, e assim sucessivamente até que se obtenha uma vitória por dois pontos de diferença.

Fase eliminatória: Após a disputa da fase de grupos, as duas duplas melhores colocadas em cada grupo, se classificam para fase eliminatória. Essa fase é mata mata, quem perder está fora.

Set: Um set até 6 games, havendo empate em 6-6, joga-se um tie-break (até 7 pontos). Havendo empate em 5-5, o jogo vai a 7. No tie-brake, caso haja empate em 6-6, vai a 8, e assim sucessivamente até que se obtenha uma vitória por dois pontos de diferença.

No jogo final poderá ser adotado Sets de 8 games. Isso ficará a critério da Organização do Evento, e será divulgado até a data da etapa.

Os atletas classificados em 1º lugar na fase de grupos, serão ordenados como cabeças de chave. O segundo classificado do grupo vai para lado oposto da chave e sempre joga contra o primeiro classificado, não podendo jogar na primeira rodada eliminatória contra uma dupla que esteve no mesmo grupo na fase anterior.

Distribuição de duplas nas chaves de acordo com o número de inscritos:

- 3 duplas: todos jogam contra todos
- 4 duplas: todos jogam contra todos
- 5 duplas: todos jogam contra todos
- 6 duplas: 2 grupos (2 grupos de 3 duplas)
- 7 duplas: 2 grupos (1 grupo de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)
- 8 duplas: 2 grupos (2 grupos de 4 duplas)
- 9 duplas: 3 grupos (3 grupos de 3 duplas)
- 10 duplas: 3 grupos (2 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)
- 11 duplas: 3 grupos (1 grupo de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)
- 12 duplas: 4 grupos (4 grupos de 3 duplas)
- 13 duplas: 4 grupos (3 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)
- 14 duplas: 4 grupos (2 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)
- 15 duplas: 5 grupos (5 grupos de 3 duplas)
- 16 duplas: 4 grupos (4 grupos de 4 duplas)
- 17 duplas: 5 grupos (3 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)
- 18 duplas: 6 grupos (6 grupos de 3 duplas)
- 19 duplas: 6 grupos (5 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)
- 20 duplas: 6 grupos (4 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)
- 21 duplas: 7 grupos (7 grupos de 3 duplas)
- 22 duplas: 7 grupos (6 grupos de 3 duplas e 1 grupo de 4 duplas)
- 23 duplas: 7 grupos (5 grupos de 3 duplas e 2 grupos de 4 duplas)
- 24 duplas: 8 grupos (8 grupos de 3 duplas)
- 25 duplas: 8 grupos (1 grupos de 4 duplas e 7 grupos de 3 duplas)
- 26 duplas: 8 grupos (2 grupos de 4 duplas e 6 grupos de 3 duplas)
- 27 duplas: 8 grupos (3 grupos de 4 duplas e 5 grupos de 3 duplas)
- 28 duplas: 8 grupos (4 grupos de 4 duplas e 4 grupos de 3 duplas)
- 29 duplas: 8 grupos (5 grupos de 4 duplas e 3 grupos de 3 duplas)
- 30 duplas: 8 grupos (6 grupos de 4 duplas e 2 grupos de 3 duplas)
- 31 duplas: 8 grupos (7 grupos de 4 duplas e 1 grupos de 3 duplas)
- 32 duplas: 8 grupos (8 grupos de 4 duplas)



5.4 Critério de desempate na fase de grupos

No caso de empate na pontuação da fase de grupos, a definição das posições será determinada observando-se os seguintes critérios, pela ordem:

1º Critério - Número de vitórias

2º Critério - Saldo de games

3º Critério - Confronto direto

4º Critério - Melhor resultado obtido nos jogos

4º Critério – Atleta da dupla com melhor colocação no ranking, do último para os anteriores

Obs: Caso na fase de grupos esteja previsto que os melhores resultados passem diretamente para uma das fases finais (passar de by), utilizaremos como critério de desempate o sistema de game average*. (que é a soma dos games ganhos, dividido pelos games jogados em todos os jogos do grupo). Ex: 6x4, 6/10 = 0,6. Se ainda assim continuar empatado, o desempate será pelo melhor resultado obtido nos jogos. Caso persista o empate, passará a dupla que tiver o atleta com a melhor colocação no ranking (do último para os anteriores)

Os jogos terminados em WO não serão computados em caso de 'game average'

Para contagem de saldo de games utilizaremos a seguinte pontuação:

Vitória por resultado normal: Subtração de resultado, sendo saldo positivo para um e negativo para outro

Vitória por 7-5: Saldo de 2 games.

Vitória no Tie Brake (7-6): Saldo de 1 game.

5.5 Ordenamento das disputas

As disputas serão ordenadas da seguinte maneira:

a) Até 5 duplas, jogado em grupo único e será campeão quem tiver vencido mais partidas ou obtiver o melhor saldo de Games.

b) De 6 a 8 duplas, jogado em grupos e classificam os 2 primeiros de cada grupo para a semifinal.

c) De 9 a 32 duplas, jogado em grupos e classificam as duas primeiras duplas de cada grupo para jogar a chave eliminatória.

d) 33 duplas ou mais, jogará chave eliminatória, no sistema mata mata. A quantidade de vagas será definida pelo organizador. Caso tenham mais duplas inscritas do que o número de vagas disponíveis no torneio, haverá um "corte", de acordo com a sequência de inscrições e confirmações, limitando a apenas a quantidade de vagas disponíveis.

5.6 Desistência

Nos casos de desistência de alguma dupla, serão computados aos sets os games faltantes para término do jogo.

Por exemplo: uma dupla está ganhando por 2/1 e o outro desiste, a contagem para efeito de desempate será 6x1. Neste caso o vencedor acrescentará os games que faltariam para término do set paralisado.

5.7 Tempo de tolerância / WO

Serão concedidos 15 minutos de espera, após o horário previsto do início de jogos da dupla, antes da aplicação do W.O.

O W.O elimina a dupla na fase de grupos zerando todos os seus resultados.

5.8 Sorteio e divulgação das chaves

O sorteio das chaves dos torneios será de responsabilidade do Departamento Técnico, e será divulgado em até 24 horas antes do início da etapa, no site do evento,

www.beachtennisniteroi.com.br.

Cabeças de chave

O sorteio de cabeças de chave será feito pelo aplicativo 'Letz Play', que contempla o ranking da dupla no Circuito Niteroiense de Beach Tennis.



5.9 Programação

A programação dos torneios será flexível. Serão 2 dias de torneio: sábado e domingo.

Em casos excepcionais, caso tenhamos muitos inscritos, poderemos usar a quinta ou sexta-feira. A programação do evento será divulgada na página principal do Torneio www.beachtennisniteroi.com.br e nas redes sociais.

5.10 Arbitragem

- a) A programação de jogos, horários e informações sobre a etapa é de inteira responsabilidade do árbitro geral e da direção do torneio, e deverá estar disponibilizada na página do evento www.beachtennisniteroi.com.br em até 24 horas antes do início da etapa.
- b) A arbitragem do torneio ficará a cargo de um árbitro geral, podendo este ser assessorado por árbitros auxiliares ou não.
- c) O árbitro geral poderá designar auxiliares para exercer a função de árbitros de cadeira, e juízes de linha, porém deverão ter conhecimento das regras.
- d) Durante a realização do campeonato, o árbitro geral e seus auxiliares são as autoridades máximas competentes para dirigir a parte técnica do torneio e têm entre suas atribuições o direito de intervir (estando ou não dentro da quadra) em qualquer partida que achar necessário, para aplicação das regras, procedimentos e código de conduta.
- e) O nome do árbitro geral será divulgado nas informações da etapa e pelo locutor oficial do evento.
- f) Somente cabe ao Árbitro Geral alterar a programação de jogos durante o torneio. Em nenhuma hipótese os atletas poderão remarcar, por conta própria, horários já divulgados de seus jogos.

5.11 Jogos

a) Jogos

- Os jogos poderão ser realizados a partir das 06h30hs.
- O tempo de aquecimento não poderá ultrapassar os 5 minutos.
- A troca de lados não poderá ultrapassar o tempo de 1 minuto e 30 segundos exceto ao término de cada set quando o tempo será de 2 minutos.
- Não é permitido receber instruções na quadra, ou fora dela, em nenhum momento durante a partida.

b) Intervalo entre os jogos

O período mínimo de descanso para a próxima partida de um atleta disputando mais de um jogo no mesmo dia, será de:

- 5 minutos, em disputa de fase de grupos.
- 15 minutos entre a fase de grupos e eliminatórias.

c) Atendimento Médico

Os atletas poderão receber atendimento de fisioterapeutas ou médicos durante 3 minutos e por no máximo 1min e 30seg nas viradas de lado, ficando restrito a, no máximo, 3 atendimentos por partida. No caso da necessidade de mais atendimentos, a dupla será desclassificada por falta de condicionamento físico.

d) Acidentes durante a partida

Se a lesão do atleta for ocasionada por objetos pontiagudos, pedras ou outros detritos encontrados na areia da quadra ou no local de realização, ele terá um tempo maior, mas limitado em 20 minutos para sua recuperação e atendimento médico, mas se mesmo assim permanecer impossibilitado para prática do esporte, a dupla será eliminada do torneio.



e) Chamada de jogos

Os jogos serão chamados pela “Mesa de Arbitragem”, através de sistema de som, e todos os atletas inscritos deverão confirmar a sua presença no local. Haverá tolerância de 15 minutos para a apresentação do atleta em quadra, a partir da chamada do jogo.

Será declarado perdedor o atleta que não se apresentar na quadra após esse período de tolerância. Não havendo o comparecimento, ambos serão declarados perdedores por WO.

6. Código de conduta

6.1 Motivos para penalização:

O código de conduta poderá ser aplicado pelo árbitro geral, árbitros auxiliares (independentemente de estarem dentro da quadra ou fora dela) ou árbitro de cadeira, a qualquer tempo. Para aplicação do código de conduta, o árbitro geral ou os seus auxiliares deverão adentrar a quadra e, em voz clara e audível, informar ao tenista infrator a penalidade aplicada, conforme segue:

- a) Obscenidade Audível: Palavras obscenas ditas pelos jogadores em qualquer idioma.
- b) Obscenidade Visível: Gestos ou atitudes obscenas visíveis.
- c) Abuso de Bolas: Bolas golpeadas propositalmente para dentro ou fora da quadra, mesmo com o jogo terminado, enquanto o jogador estiver na quadra.
- d) Abuso de Raquete ou Equipamento: Qualquer atitude destrutiva utilizando raquetes ou equipamentos da quadra.
- e) Abuso Verbal: Expressão verbal, que desrespeite o oponente, arbitragem ou público em geral.
- f) Abuso Físico: Agredir fisicamente seu oponente, arbitragem ou público.
- g) Instrução: Qualquer tipo de comunicação audível ou visível entre o jogador, técnico, pais ou acompanhantes.
- h) Conduta Antidesportiva: toda e qualquer atitude antidesportiva que não esteja prevista nos itens acima.

i) Roupas e Acessórios:

Masculino: obrigatório uso de camiseta e bermuda. Não é permitido o uso de sunga.

Feminino: é permitido o uso de “top” e bermuda ou saia. Não é permitido o uso de biquíni, tanto a parte superior e/ou inferior.

Obs: Todos os atletas deverão utilizar a camiseta oficial do torneio (caso seja fornecida)

O não cumprimento dos itens acima, pode acarretar punição do atleta, pelo árbitro geral do torneio.

6.2 Penalidades por Infração ao Código de Conduta

1ª Ofensa: Advertência

2ª Ofensa: Perda de Ponto

3ª Ofensa: Perda de Game

Obs. A partir da 4ª ofensa ficará a critério do Árbitro Geral se continua penalizando com perda de games ou com desclassificação do tenista faltoso. Dependendo da gravidade do ato cometido pelo tenista, o mesmo poderá ser desclassificado sem passar pelo processo normal acima descrito.

7. Conhecimento das regras e regulamento

Todo o atleta ao realizar a sua inscrição no torneio, declara ter total conhecimento das regras do esporte e automaticamente aceita e se submete a este regulamento e normas oficiais, atesta que está apto a participar do torneio e assegura ter condições físicas e psicológicas, sendo responsável pelos atos ou consequências da sua participação no torneio.



8. Direito de imagem

Todo atleta inscrito em qualquer etapa do Circuito Niteroiense de Beach Tennis, está autorizando o uso de sua imagem em todo e qualquer material entre fotos, documentos, transmissões ao vivo, mídias sociais, campanhas promocionais, etc.

9. Casos omissos

Os casos omissos e não previstos neste regulamento, serão resolvidos pelo Árbitro Geral com prévia consulta aos organizadores do torneio.



REGULAMENTO RANKING FLUMINENSE

1. Ranking Fluminense

Todos os atletas que participarem das Etapas do Circuito Niteroiense de Beach Tennis, terão seus pontos incluídos no Ranking Fluminense de Beach Tennis

A pontuação do Ranking vai para cada jogador individualmente, ou seja, cada jogador tem sua pontuação independente de sua dupla (fixa ou não), e será baseado nos resultados de cada atleta, nas etapas disputadas durante o ano.

O ranking será formado com a soma de todos os resultados que o atleta conquistar nos últimos 12 meses. Em 2026 não haverá descarte de etapa.

A atualização do Ranking acontecerá em até 4 semanas após cada etapa.

A pontuação no Ranking será utilizada para a convocação dos atletas para a Copa dos Municípios.

Obs: Não haverá Ranking na Categoria Fun

3. Desempate

No caso de empate na pontuação do ranking ao final da temporada, a definição das posições do ranking será determinada observando-se os seguintes critérios, pela ordem:

1º Critério - Maior número de vitórias, 2º lugar e 3º lugar

2º Critério - Melhor resultado obtido na última etapa e assim sucessivamente (penúltima, anti-penúltima...)

3º Critério - Melhor colocação no Ranking da categoria Mista

Obs: Caso permaneça o empate após os critérios acima, os atletas disputarão a vaga através de disputa em partida de simples com 6 games, com dia, local e hora determinados pela organização do evento.

4. Pontuação no Ranking Fluminense

Campeão - 150

Vice-Campeão - 110

3º Lugar - 85

4º Lugar - 80

Quartas de final - 55

Oitavas de Final - 35

*Caso haja Grupo único na Categoria, a pontuação se dará da seguinte forma:

Campeão - 150

Vice-Campeão - 110

Terceiro lugar - 80

Quarto lugar - 55

Quinto lugar - 35

5. Convocação Copa dos Municípios

Os 2 melhores colocados no Ranking Fluminense das Categorias A, B, C e D (Masculino e Feminino), 40+ (Masculino e Feminino) e 50+ (Masculino e Feminino), serão convocados para representar a Cidade de Niterói na Copa dos Municípios, que acontecerá no fim do ano.

Caso o Circuito não tenha Ranking para alguma Categoria prevista na Copa dos Municípios, a convocação será realizada pela organização do Circuito, de acordo com o nível técnico dos atletas.